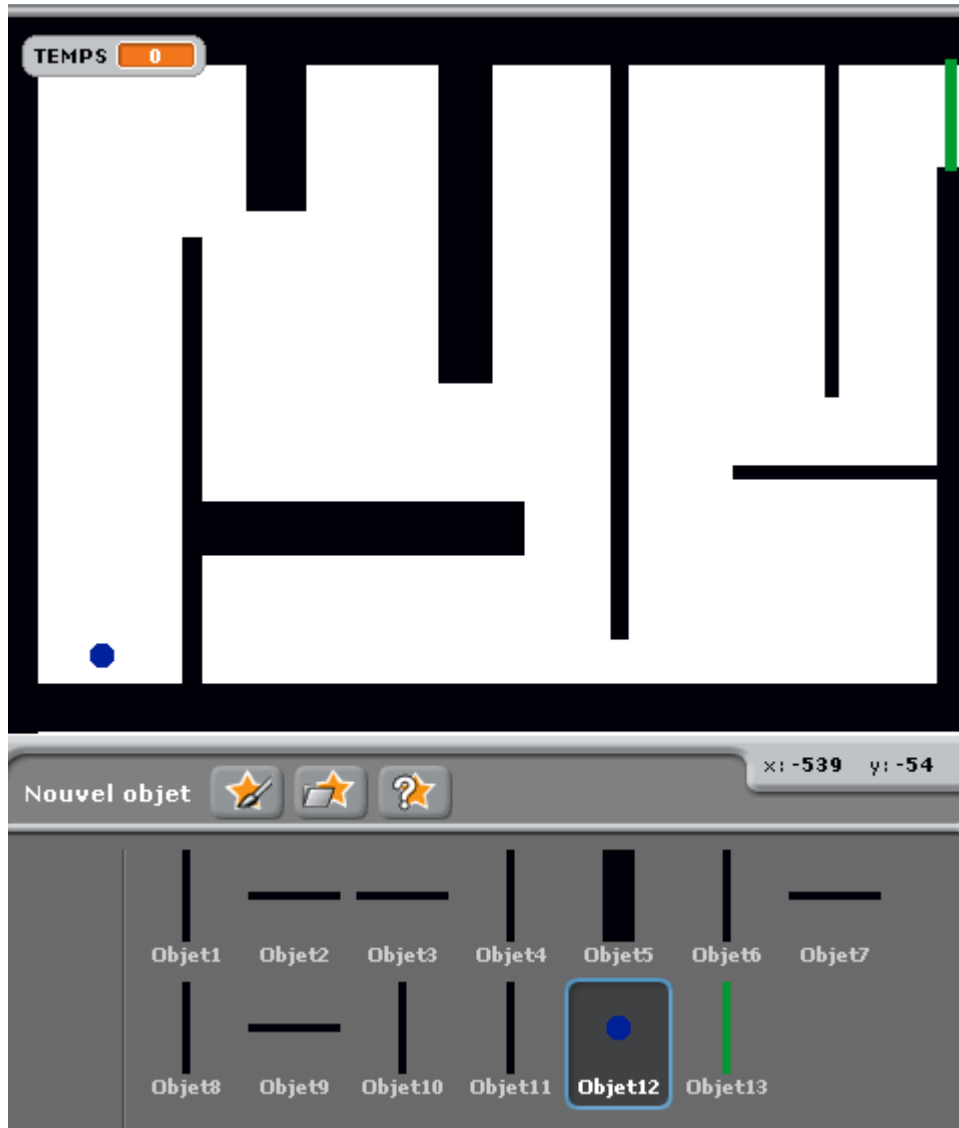


- 1° Créer le labyrinthe l'outil Nouvel objet.
- 2° Créer la boule qui va se déplacer.



3° Créer le script suivant pour faire le jeu.

The image shows a Scratch script with the following blocks:

- when green flag clicked**
 - go to x: -190 y: -140
 - set TEMPS to 0
 - reset the stopwatch
 - repeat indefinitely if **couleur** is touched?
 - go to x: -190 y: -140
- when green flag clicked**
 - repeat indefinitely if **couleur** is touched?
 - set TEMPS to **chronomètre**
 - play sound **enregistrement1** completely
 - say **GAGNÉ --- POUR RECOMMENCER APPUYER SUR LE DRAPEAU VERT** for 5 seconds
 - show variable TEMPS
 - stop everything
- when left arrow is pressed**
 - point in direction -90
 - move 5 steps
- when right arrow is pressed**
 - point in direction 90
 - move 5 steps
- when up arrow is pressed**
 - point in direction 0
 - move 5 steps
- when down arrow is pressed**
 - point in direction 180
 - move 5 steps